

1 énigme mathématique par jour

JOUR 1 : KIDCALA

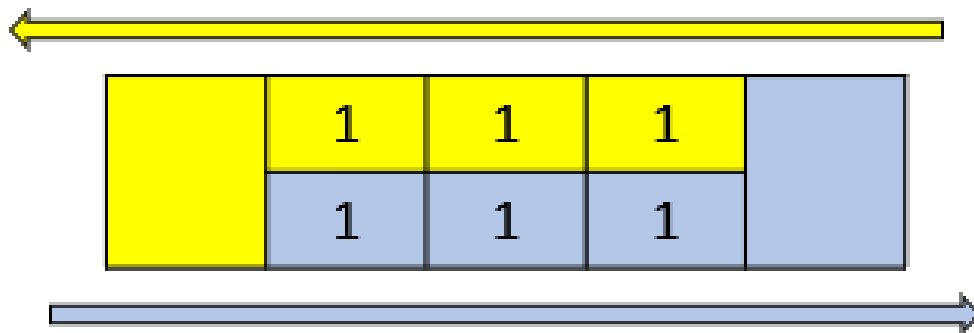


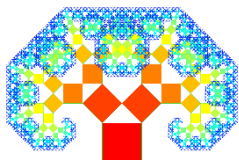
KIDCALA N°1

Placez les graines dans les cases comme indiqué ci-dessous.

Vous êtes le joueur jaune et vous commencez à jouer.

Trouvez une solution pour être le premier à avoir vidé toutes vos cases en respectant la règle du jeu.





1 énigme mathématique par jour

JOUR 1 : KIDCALA

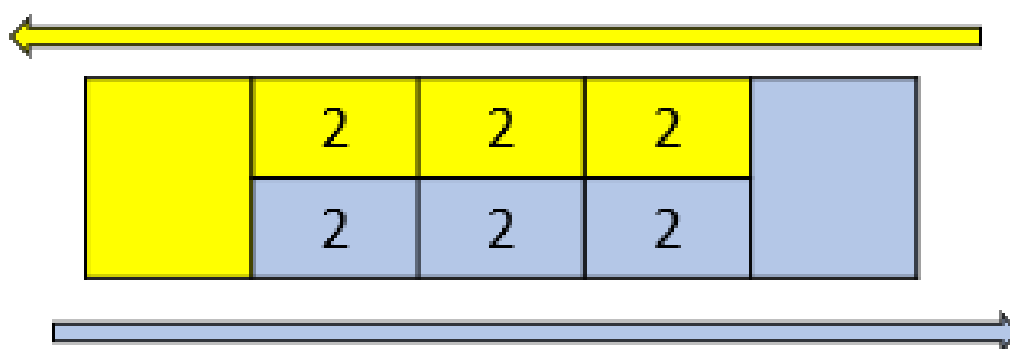


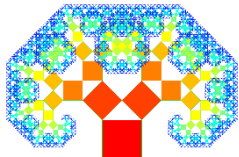
KIDCALA N°2

Placez les graines dans les cases comme indiqué ci-dessous.

Vous êtes le joueur jaune et vous commencez à jouer.

Trouvez une solution pour être le premier à avoir vidé toutes vos cases en respectant la règle du jeu.





1 énigme mathématique par jour

JOUR 1 : KIDCALA

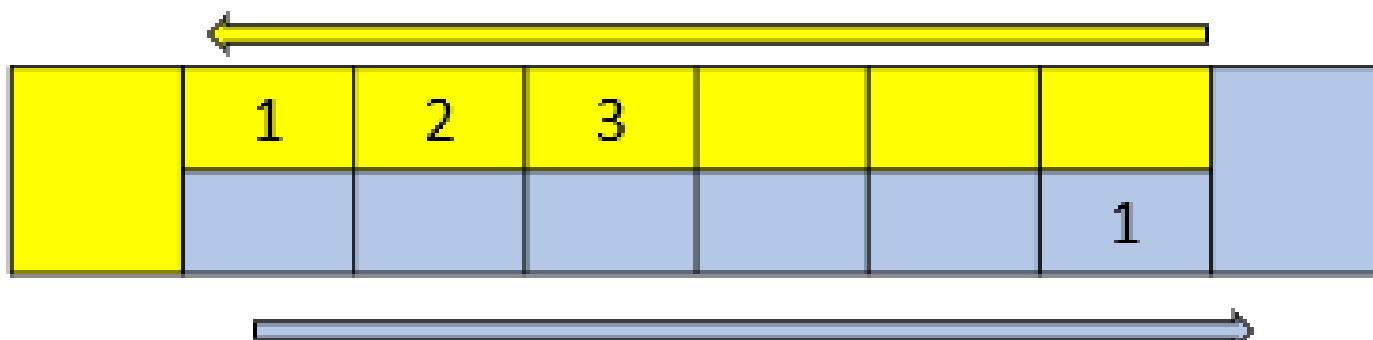


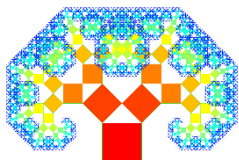
KIDCALA N°3

Placez les graines dans les cases comme indiqué ci-dessous.

Vous êtes le joueur jaune et vous commencez à jouer.

Trouvez une solution pour être le premier à avoir vidé toutes vos cases en respectant la règle du jeu.





1 énigme mathématique par jour

JOUR 1 : KIDCALA

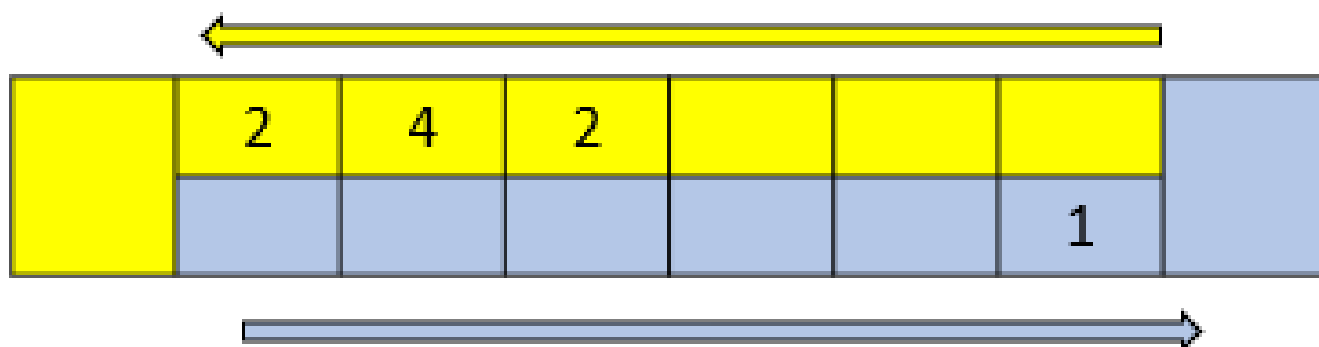


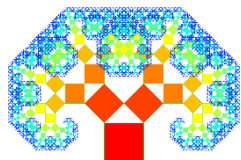
KIDCALA N°4

Placez les graines dans les cases comme indiqué ci-dessous.

Vous êtes le joueur jaune et vous commencez à jouer.

Trouvez une solution pour être le premier à avoir vidé toutes vos cases en respectant la règle du jeu.





1 énigme mathématique par jour

JOUR 1 : KIDCALA

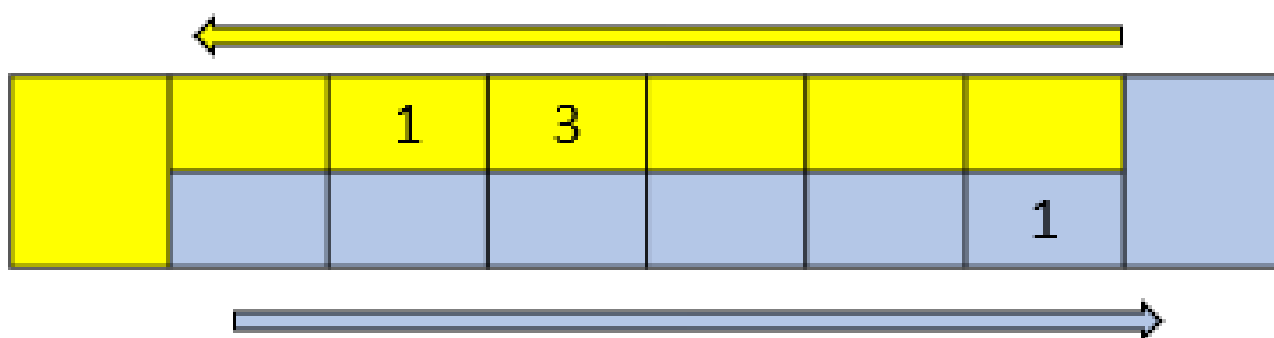


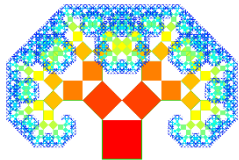
KIDCALA N°5

Placez les graines dans les cases comme indiqué ci-dessous.

Vous êtes le joueur jaune et vous commencez à jouer.

Trouvez une solution pour être le premier à avoir vidé toutes vos cases en respectant la règle du jeu.





1 énigme mathématique par jour

JOUR 1 : KIDCALA

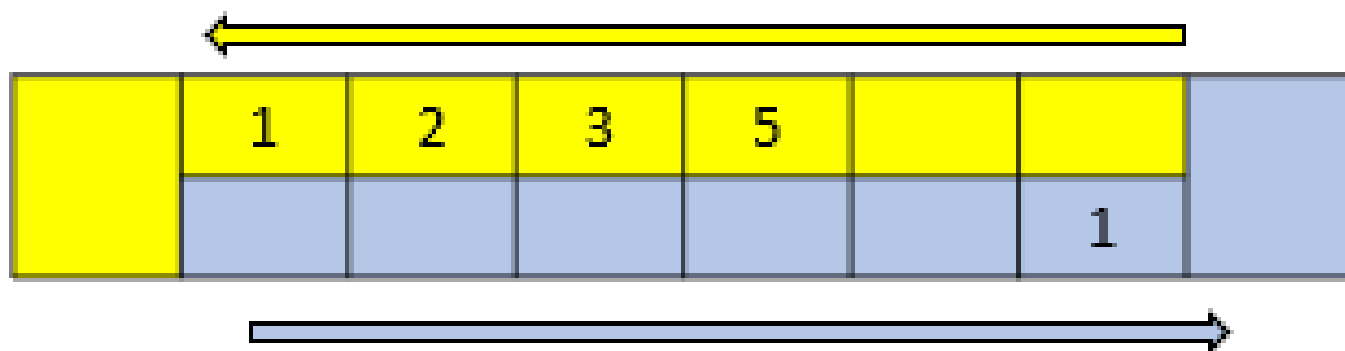


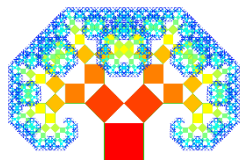
KIDCALA N°6

Placez les graines dans les cases comme indiqué ci-dessous.

Vous êtes le joueur jaune et vous commencez à jouer.

Trouvez une solution pour être le premier à avoir vidé toutes vos cases en respectant la règle du jeu.





1 énigme mathématique par jour

JOUR 1 : KIDCALA

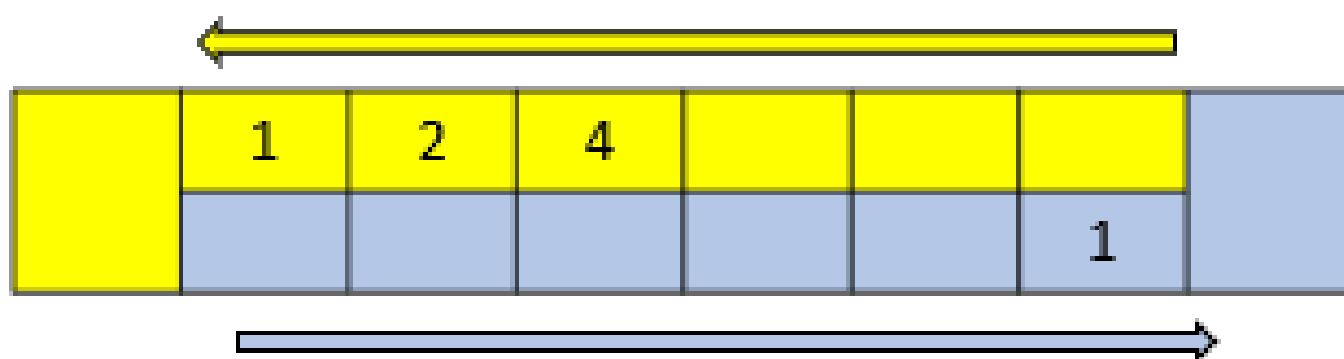


KIDCALA N°7

Placez les graines dans les cases comme indiqué ci-dessous.

Vous êtes le joueur jaune et vous commencez à jouer.

Trouvez une solution pour être le premier à avoir vidé toutes vos cases en respectant la règle du jeu.





1 énigme mathématique par jour

JOUR 1 : KIDCALA

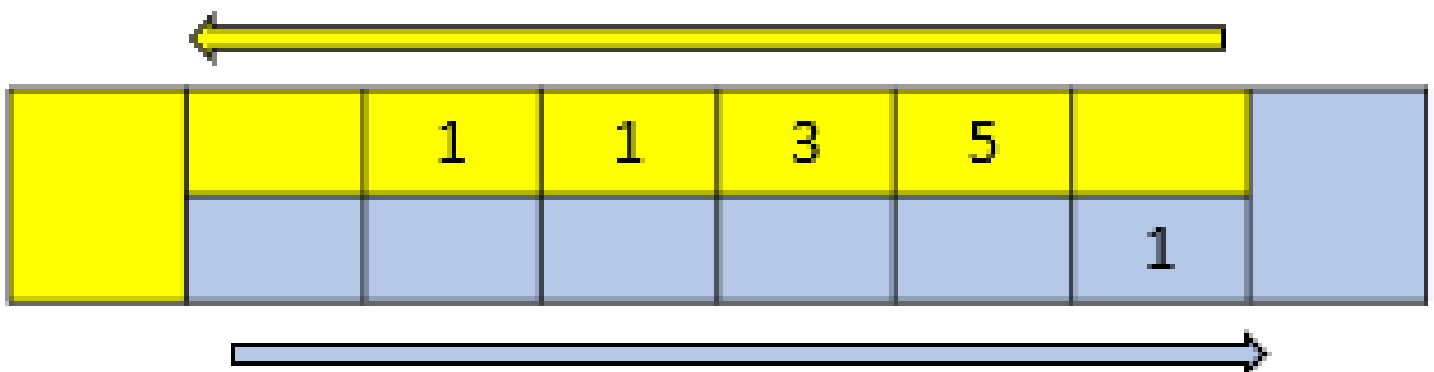


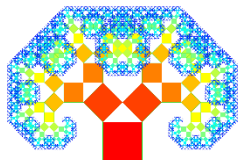
KIDCALA N°8

Placez les graines dans les cases comme indiqué ci-dessous.

Vous êtes le joueur jaune et vous commencez à jouer.

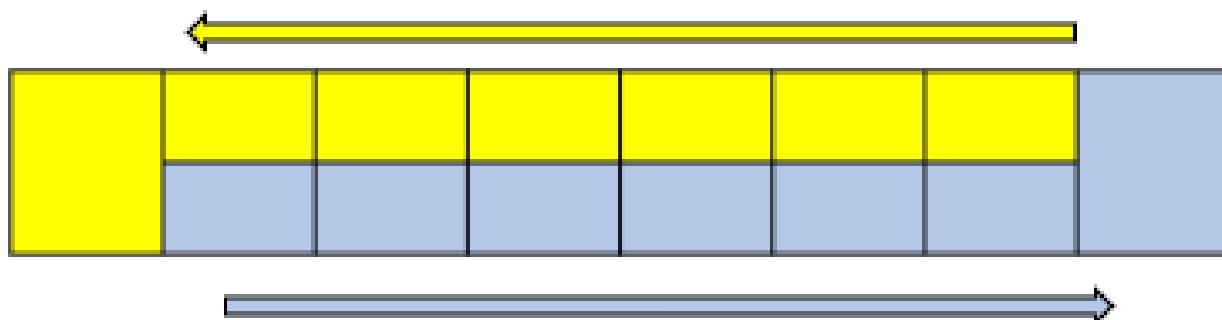
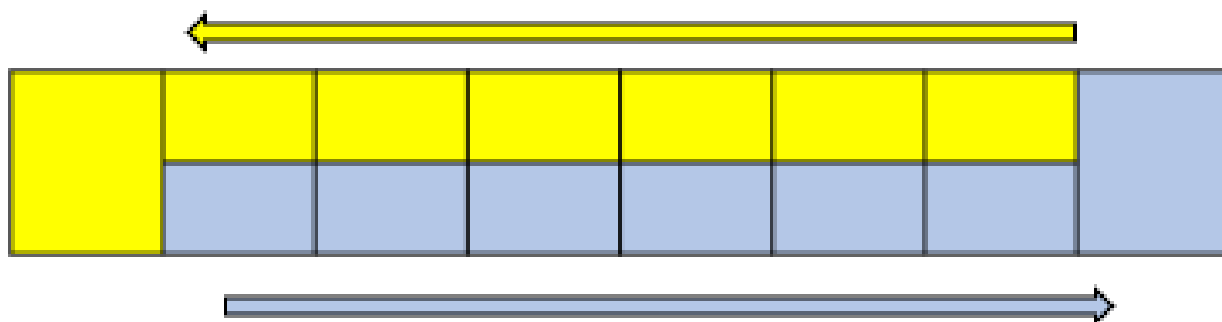
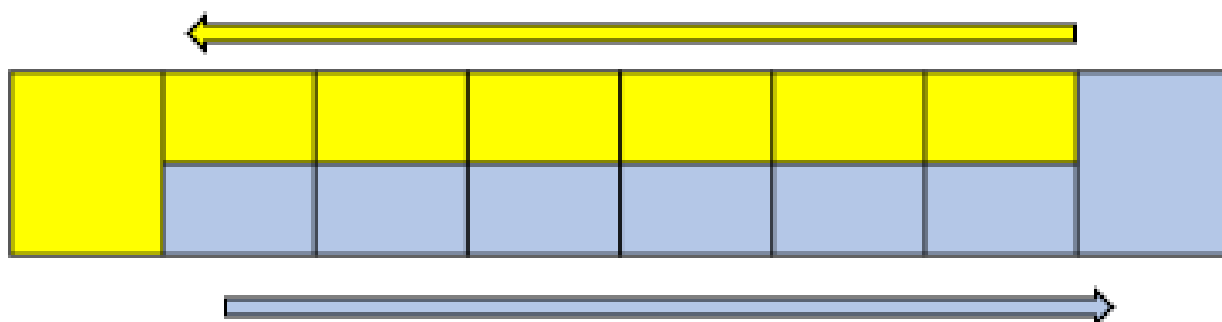
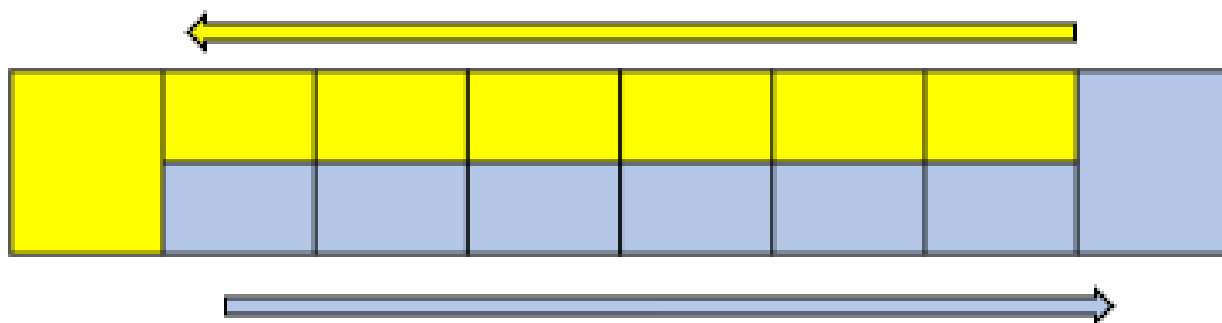
Trouvez une solution pour être le premier à avoir vidé toutes vos cases en respectant la règle du jeu **et sans permettre au joueur bleu de jouer.**

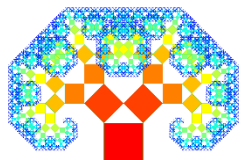




1 énigme mathématique par jour

JOUR 1 : MATERIEL



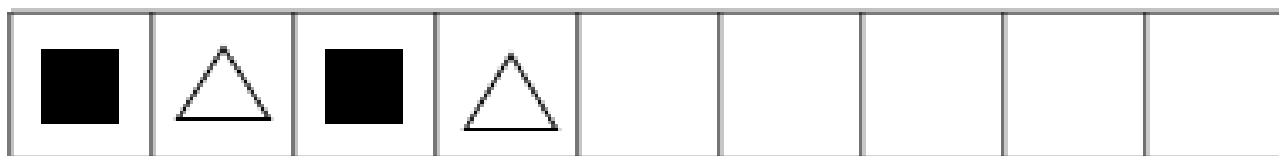


1 énigme mathématique par jour JOUR 2 : MOTIFS ORGANISES



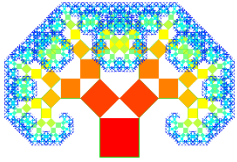
MOTIFS ORGANISES N°1

Observe la suite et prolonge-la.



(Tu peux utiliser le matériel fourni ou des blocs géométriques mais en dehors des cases proposées)





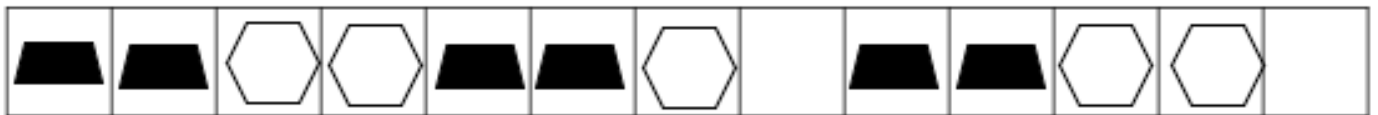
1 énigme mathématique par jour

JOUR 2 : MOTIFS ORGANISES



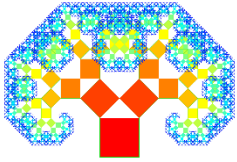
MOTIFS ORGANISES N°2

Observe la suite et complète-la.



(Tu peux utiliser le matériel fourni ou des blocs géométriques mais en dehors des cases proposées)





1 énigme mathématique par jour JOUR 2 : MOTIFS ORGANISES

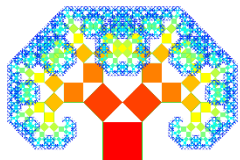


MOTIFS ORGANISES N°3

Observe cette suite et complète-la.

○	●	○	●	●	○	●	●	●						
---	---	---	---	---	---	---	---	---	--	--	--	--	--	--

(Tu peux utiliser le matériel fourni ou des jetons de 2 couleurs mais en dehors des cases proposées)

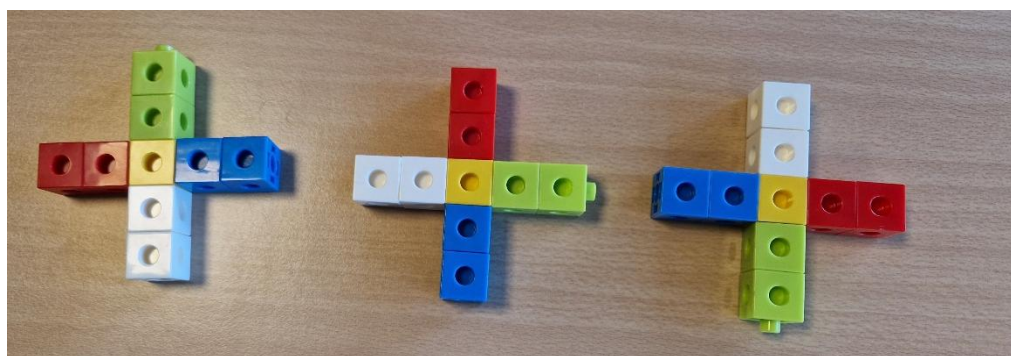


1 énigme mathématique par jour JOUR 2 : MOTIFS ORGANISES

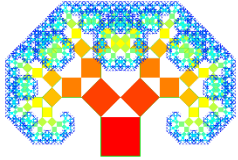


MOTIFS ORGANISES N°4

Observe cette suite et complète-la.



(Tu peux utiliser des cubes de 5 couleurs)



1 énigme mathématique par jour JOUR 2 : MOTIFS ORGANISES

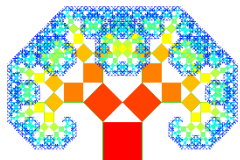


MOTIFS ORGANISES N°5

Observe cette suite et complète-la.
Trouve 2 suites possibles et justifie tes réponses.



(Tu peux utiliser le matériel fourni ou des jetons de 2 couleurs mais en dehors des cases proposées)



1 énigme mathématique par jour JOUR 2 : MOTIFS ORGANISES



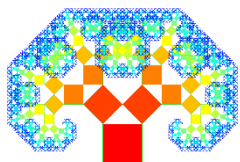
MOTIFS ORGANISES N°6

Observe cette suite et complète-la. Justifie ta réponse.



(Tu peux utiliser des blocs géométriques)





1 énigme mathématique par jour

JOUR 2 : MOTIFS ORGANISES

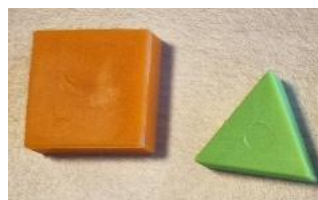


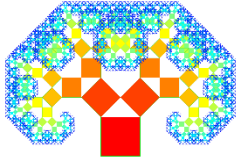
MOTIFS ORGANISES N°7

Observe cette suite et complète-la.
Trouve 2 suites possibles et justifie tes réponses.



(Tu peux utiliser le matériel fourni ou des blocs géométriques mais en dehors des cases proposées)





1 énigme mathématique par jour JOUR 2 : MOTIFS ORGANISES

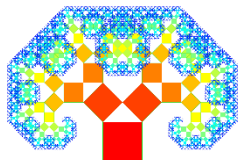


MOTIFS ORGANISES N°8

Observe cette suite.

Trouve, sans utiliser de matériel, quel sera le dix-septième élément et justifie ta réponse.





1 énigme mathématique par jour JOUR 2 : MOTIFS ORGANISES

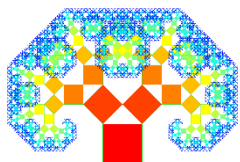


MOTIFS ORGANISES N°9

Observe cette suite.

Trouve, sans utiliser de matériel, quel sera le cinquante-deuxième élément et justifie ta réponse.

A	B	G	F	C	A	B	G	F	C			
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	--	--	--

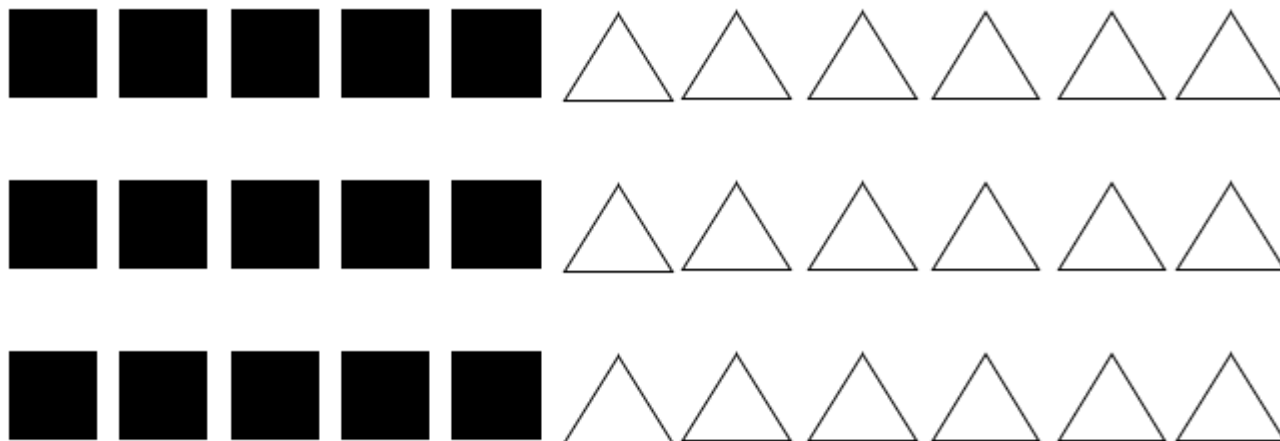


1 énigme mathématique par jour

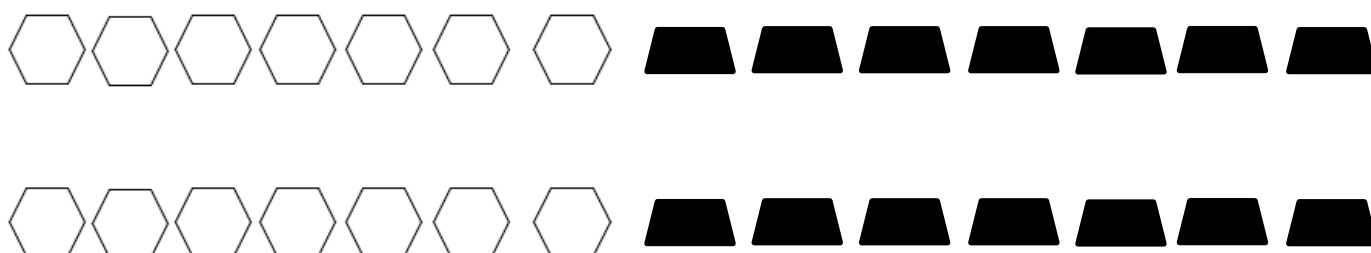
MOTIFS ORGANISES : MATERIEL



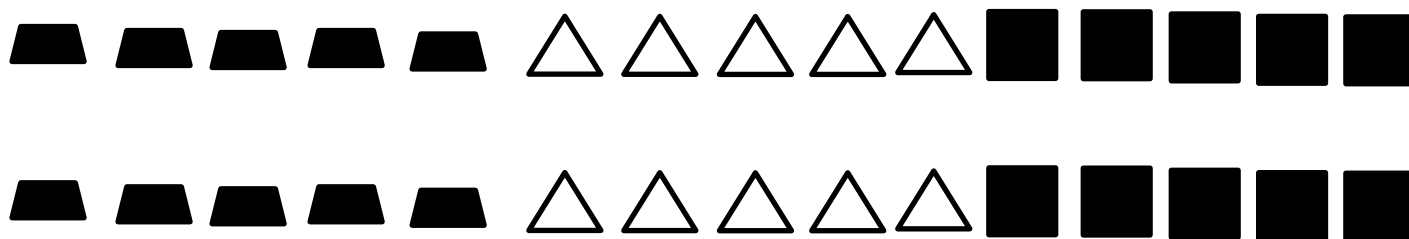
Motifs organisés 1



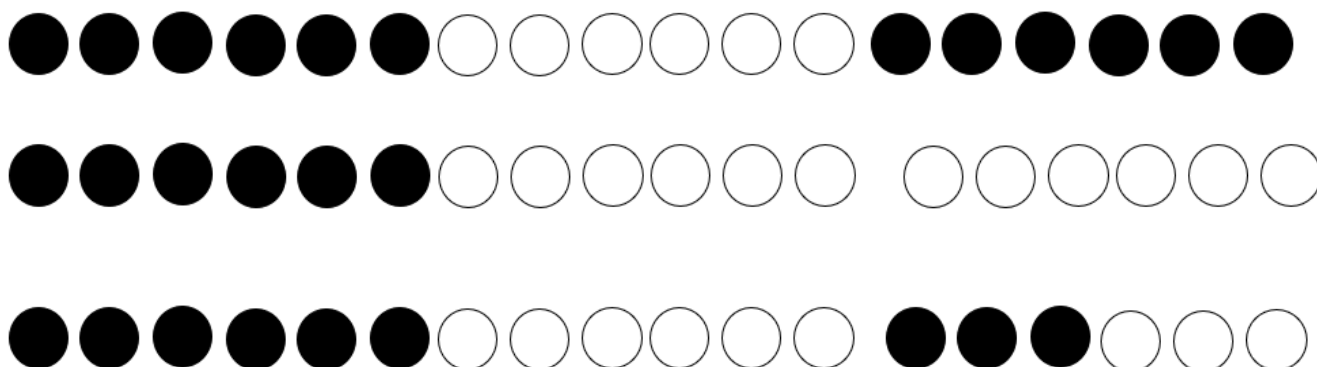
Motifs organisés 2



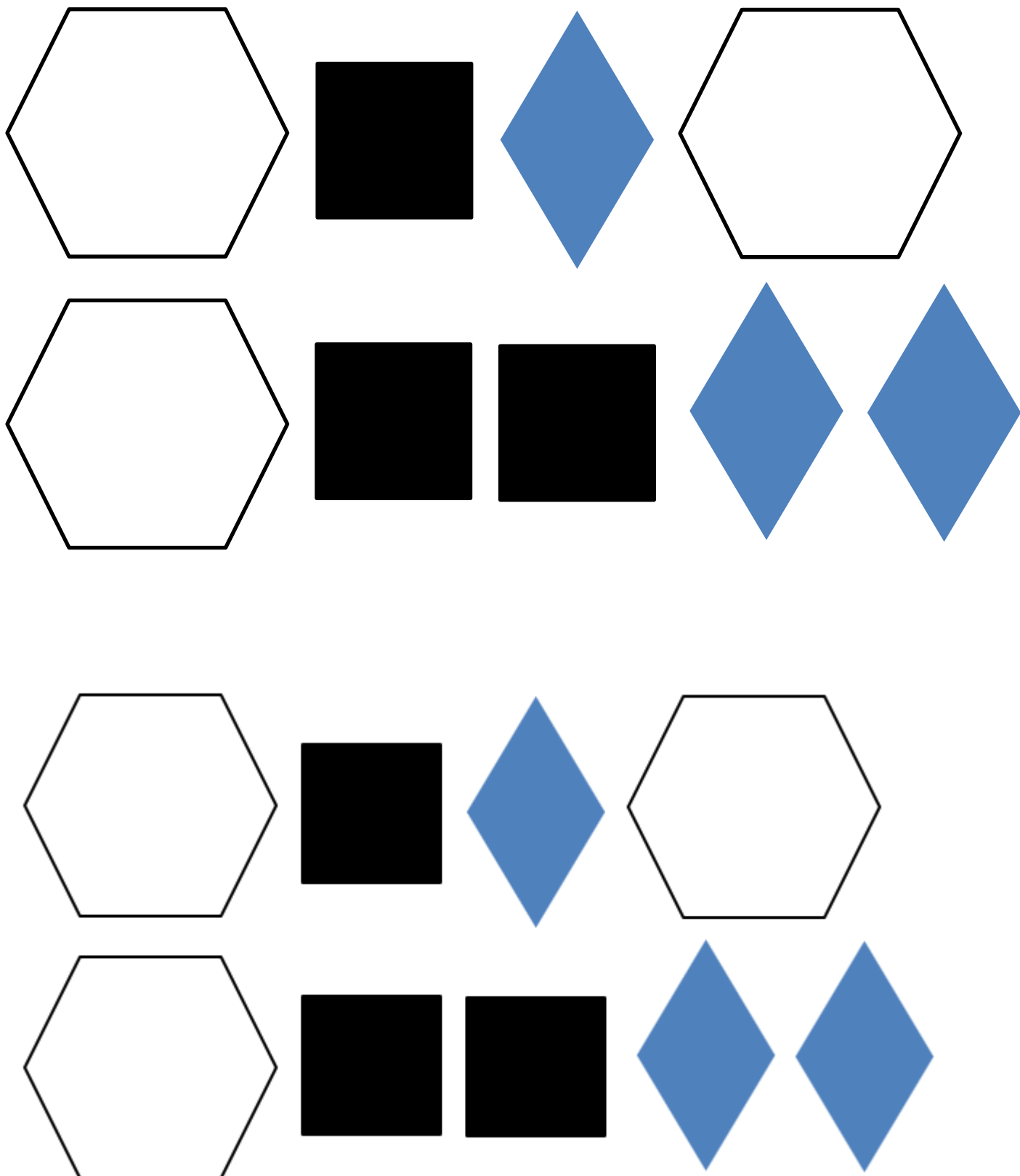
Motifs organisés 7

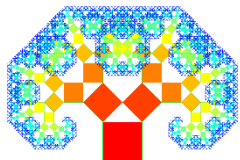


Motifs organisés 3 et 5



Motifs organisés 6





1 énigme mathématique par jour

JOUR 3 : LOGIQUE

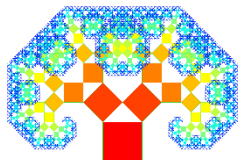


LA COURSE N°1

Trouve le classement d'arrivée des 4 véhicules en t'aidant du codage.

Un véhicule entouré	C'est le 1 ^{er} à gauche
Des véhicules côte à côte	Les véhicules sont côte à côte dans cet ordre
1	Il y a 1 véhicule entre les véhicules qui sont dans l'ordre

						
1						
2						
3		1				



1 énigme mathématique par jour

JOUR 3 : LOGIQUE

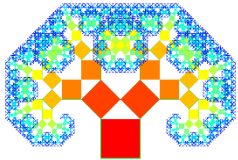


LA COURSE N°2

Trouve le classement d'arrivée des 5 véhicules en t'aidant du codage.

Un véhicule entouré	C'est le 1 ^{er} à gauche
Des véhicules côte à côte	Les véhicules sont côte à côte dans cet ordre
2	Il y a 2 véhicules entre les véhicules qui sont dans l'ordre

						
1						
2		2				
3						



1 énigme mathématique par jour

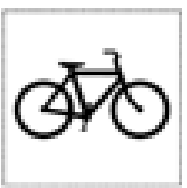
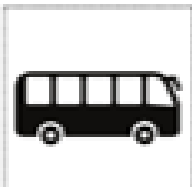
JOUR 3 : LOGIQUE

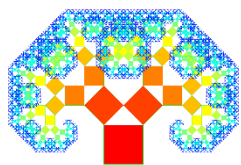


LA COURSE N°3

Trouve le classement d'arrivée des 6 véhicules en t'aidant du codage.

Un véhicule entouré	C'est le 1 ^{er} à gauche
Des véhicules côte à côte	Les véhicules sont côte à côte dans cet ordre
2	Il y a 2 véhicules entre les véhicules qui sont dans l'ordre

						
1						
2						
3			2			



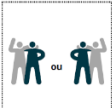
1 énigme mathématique par jour

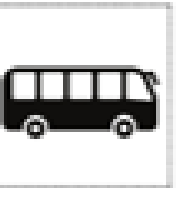
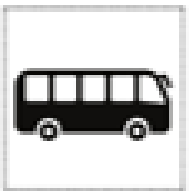
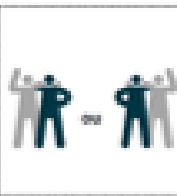
JOUR 3 : LOGIQUE

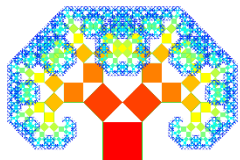


LA COURSE N°4

Trouve le classement d'arrivée des 6 véhicules en t'aidant du codage.

Un véhicule entouré	C'est le 1 ^{er} à gauche
Des véhicules côte à côte	Les véhicules sont côte à côte dans cet ordre
	Il y a 1 véhicule entre les véhicules qui sont dans l'ordre
	Les véhicules sont côte à côte mais pas forcément dans cet ordre

						
1						
2						
3						



1 énigme mathématique par jour

JOUR 3 : LOGIQUE

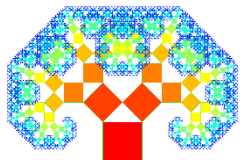


LA COURSE N°5

Trouve le classement d'arrivée des 4 véhicules en t'aidant du codage.

Un véhicule entouré	C'est le 1 ^{er} à gauche
Des véhicules côte à côte	Les véhicules sont côte à côte dans cet ordre
1	Il y a 1 véhicule entre les véhicules qui sont dans l'ordre
?	Les véhicules sont dans cet ordre mais il y a 1 ou plusieurs véhicules entre les 2 véhicules

						
1		1				
2		?				



1 énigme mathématique par jour

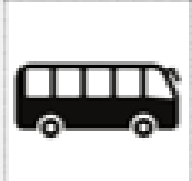
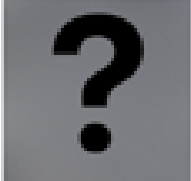
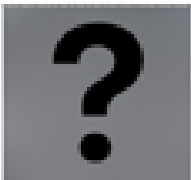
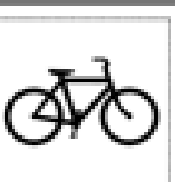
JOUR 3 : LOGIQUE

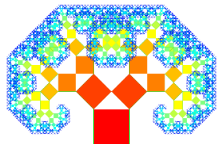


LA COURSE N°6

Trouve le classement d'arrivée des 5 véhicules en t'aidant du codage.

Des véhicules côte à côté	Les véhicules sont côte à côte dans cet ordre
	Les véhicules sont dans cet ordre mais il y a 1 ou plusieurs véhicules entre les 2 véhicules

						
1						
2						
3						



1 énigme mathématique par jour

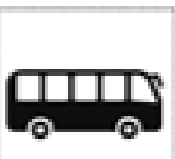
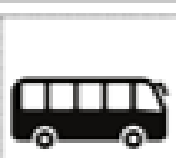
JOUR 3 : LOGIQUE

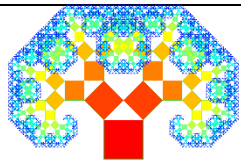


LA COURSE N°7

Trouve le classement d'arrivée des 6 véhicules en t'aidant du codage.

Des véhicules côte à côte	Les véhicules sont côte à côte dans cet ordre
1	Il y a 1 véhicule entre les véhicules qui sont dans l'ordre
?	Les véhicules sont dans cet ordre mais il y a 1 ou plusieurs véhicules entre les 2 véhicules

						
1		?				
2		1				
3						



1 énigme mathématique par jour

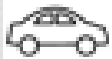
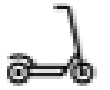
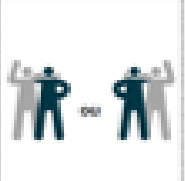
JOUR 3 : LOGIQUE

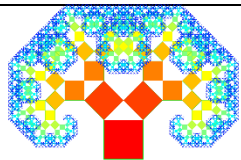


LA COURSE N°8

Trouve le classement d'arrivée des 4 véhicules en t'aidant du codage.

Des véhicules côte à côte	Les véhicules sont côte à côte dans cet ordre
	Il y a 1 véhicule entre les véhicules qui sont dans l'ordre
	Les véhicules sont côte à côte mais pas forcément dans cet ordre

						
1						
2			1			
3						



1 énigme mathématique par jour

JOUR 3 : LOGIQUE

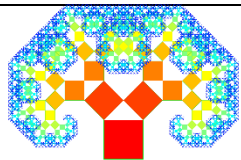


LA COURSE N°9

Trouve le classement d'arrivée des 5 véhicules en t'aidant du codage.

Des véhicules côte à côte	Les véhicules sont côte à côte dans cet ordre
2	Il y a 2 véhicules entre les véhicules qui sont dans l'ordre
?	Les véhicules sont dans cet ordre mais il y a 1 ou plusieurs véhicules entre les 2 véhicules

						
1		2				
2		?				
3						



1 énigme mathématique par jour

JOUR 3 : LOGIQUE

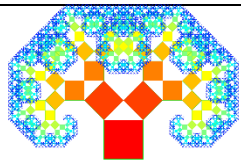


LA COURSE N°10

Trouve le classement d'arrivée des 6 véhicules en t'aidant du codage.

Des véhicules côte à côte	Les véhicules sont côte à côte dans cet ordre
	Il y a 2 véhicules entre les véhicules qui sont dans l'ordre
	Il y a un véhicule à 4 roues à côté et dans cet ordre
	Il y a un véhicule à 2 roues à côté et dans cet ordre

1						
2		2				
3						



1 énigme mathématique par jour

JOUR 3 : LOGIQUE

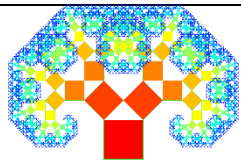


LA COURSE N°11

Trouve le classement d'arrivée des 4 véhicules en t'aidant du codage.

	Les véhicules sont côte à côte mais pas forcément dans cet ordre
	Les véhicules sont dans cet ordre mais il y a 1 ou plusieurs véhicules entre les 2 véhicules

1						
2						
3						



1 énigme mathématique par jour

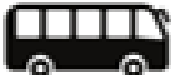
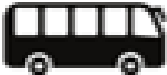
JOUR 3 : LOGIQUE

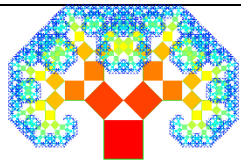


LA COURSE N°12

Trouve le classement d'arrivée des 5 véhicules en t'aidant du codage.

1	Il y a 1 véhicule entre les véhicules qui sont dans l'ordre
?	Les véhicules sont dans cet ordre mais il y a 1 ou plusieurs véhicules entre les 2 véhicules

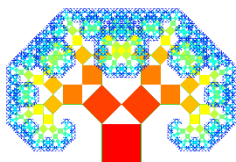
						
1						
2						
3						



1 énigme mathématique par jour

LA COURSE : MATERIEL





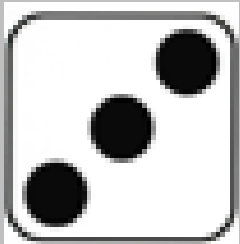
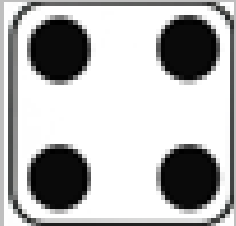
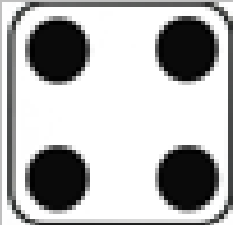
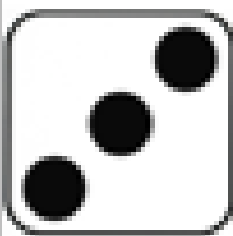
1 énigme mathématique par jour

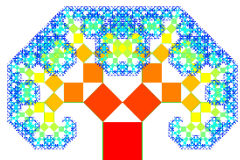
JOUR 4 : KAKURO



KAKURO 1

Complète la grille ci-dessous en collant les dés qui conviennent pour respecter les contraintes



1 énigme mathématique par jour

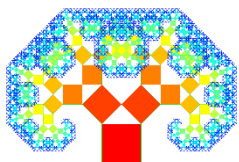
JOUR 4 : KAKURO



KAKURO 2

Complète la grille ci-dessous en respectant les contraintes

	6	4
7		
3		



1 énigme mathématique par jour

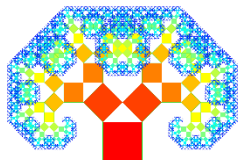
JOUR 4 : KAKURO



KAKURO 3

Complète la grille ci-dessous en respectant les contraintes

	11	6
14		
3		



1 énigme mathématique par jour

JOUR 4 : KAKURO

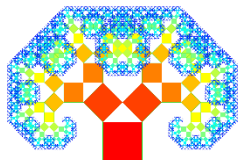


KAKURO 4

Complète la grille ci-dessous en respectant les contraintes. Trouve 2 solutions.

	17	9
12		
14		

	17	9
12		
14		



1 énigme mathématique par jour

JOUR 4 : KAKURO

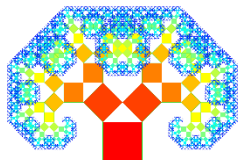


KAKURO 5

Complète la grille ci-dessous en respectant les contraintes. Trouve 2 solutions.

	15	16	12
15	2		5
16			
12	6		

	15	16	12
15	2		5
16			
12	6		



1 énigme mathématique par jour

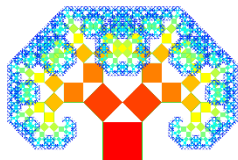
JOUR 4 : KAKURO



KAKURO 6

Complète la grille ci-dessous en respectant les contraintes.

	9	34	4	
9	2	6		
13				
13			11	3
	7	4		
	19			



1 énigme mathématique par jour

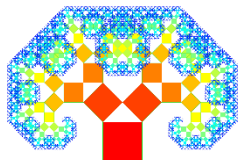
JOUR 4 : KAKURO



KAKURO 7

Complète la grille ci-dessous en respectant les contraintes

	11	16	17	
15			3	
8		1		13
	15		2	
	19	2		



1 énigme mathématique par jour

JOUR 4 : KAKURO

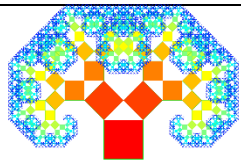


KAKURO 8

Complète la grille ci-dessous en respectant les contraintes.

Attention : dans cette grille que des chiffres de 1 à 5 !

	4	7			6	3
5				3 10		
4			7 7			
	7					
	4	8 3				3
8				6		
3				4		



1 énigme mathématique par jour

KAKURO : MATERIEL

