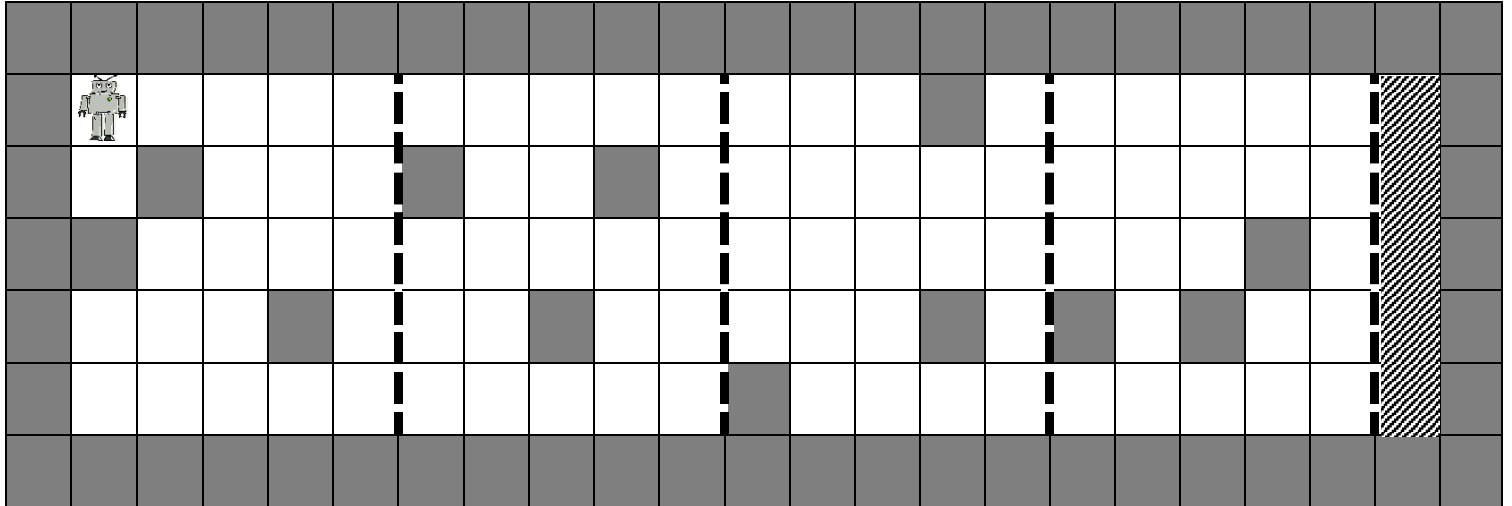


LE ROBOT



Programmez le déplacement du robot pour qu'il atteigne la zone hachurée située à droite.

Le robot peut se déplacer dans les 4 directions
mais ne peut pas passer par une case noire.



Le robot doit exécuter **4 fois la même séquence**.

Pour réussir, chaque séquence doit se terminer par la traversée d'une ligne pointillée.

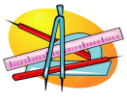
Ecrivez cette séquence unique dans le tableau ci-dessous en utilisant les flèches pour coder le déplacement du robot.

Vous pouvez utiliser la même flèche plusieurs fois.



--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

X 4



Rallye MathEssonne 2018