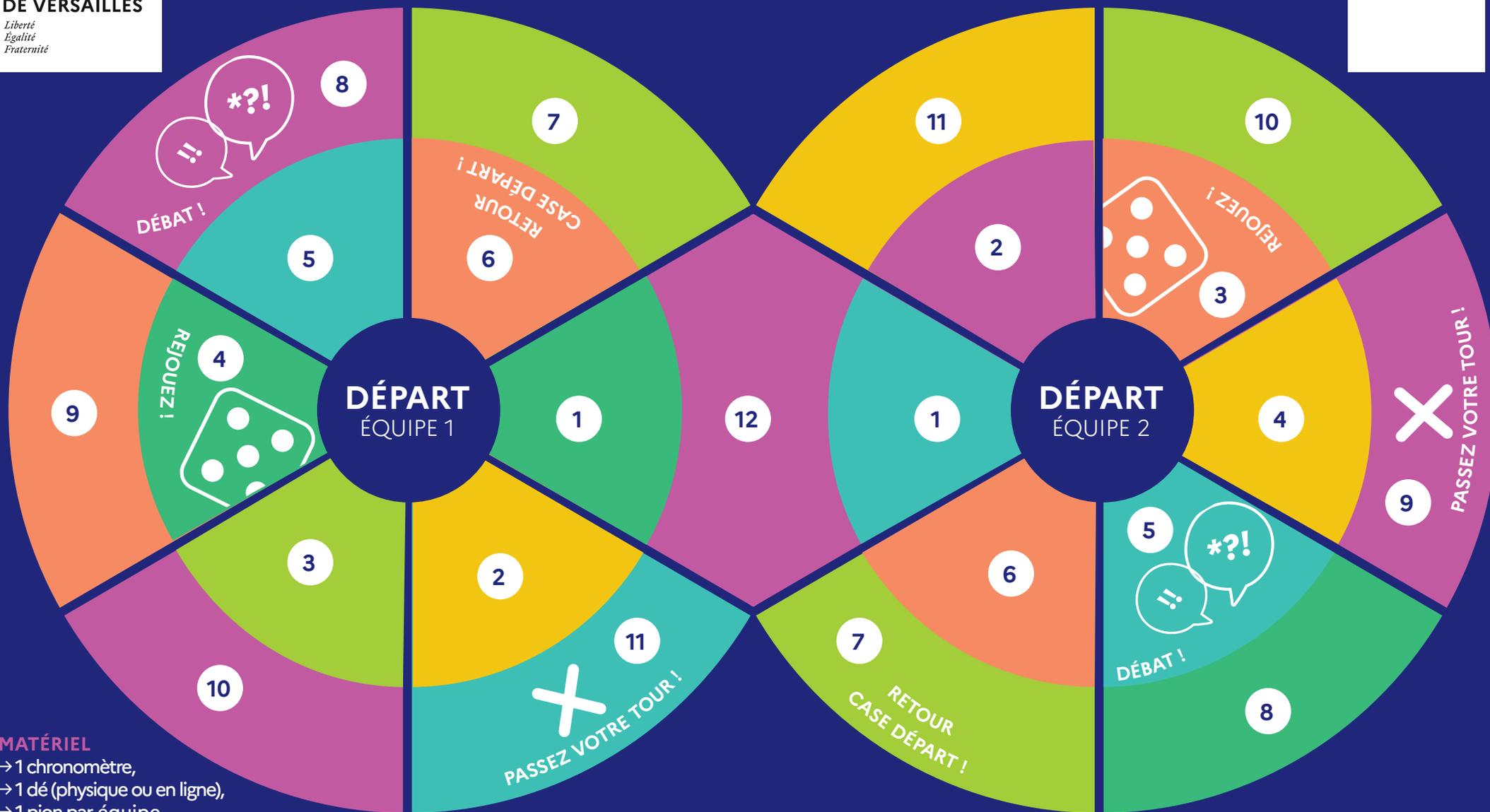


À NOUS DE JOUER !



MATÉRIEL

- 1 chronomètre,
- 1 dé (physique ou en ligne),
- 1 pion par équipe.

RÈGLES DU JEU

La partie est lancée pour 40 minutes et termine à la fin du chronomètre. L'équipe gagnante est l'équipe qui a le plus grand nombre de points à la fin de la partie.

1. Chaque équipe positionne son pion sur la case "départ" de son hexagone.

2. Les équipes lancent le dé à tour de rôle et/ou selon les actions indiquées par les cases

3. L'équipe qui joue pioche une carte thématique correspondant à la case sur laquelle le pion est avancé ou procède à l'action mentionnée sur le jeu (passe son tour, rejoue etc.)

Comptabilisation des points

- Si l'équipe donne la ou les bonnes réponses l'équipe gagne **1 point**.
- A chaque fois qu'une équipe change d'hexagone, elle gagne **2 points** en plus.
- Pour la case "débat" **5 points** sont attribués à l'équipe qui a le mieux argumenté.