

Il était des fois des jeux pour travailler la multiplication



A l'école ou à la maison, jouez avec les tables de 2 à 15. Un freeware libre de droit



Jeux avec deux dés

Multiplier

A tour de rôle, chaque joueur lance les deux dés à la fois. On multiplie les deux nombres obtenus. Le joueur qui obtient le résultat le plus élevé gagne la manche et commence la manche suivante.



Le jeu du nombre rectangle ou le duel des aires



Matériel

- 2 dés
- 1 plateau de jeu quadrillé
- 1 feutre effaçable noir
- 1 feutre effaçable rouge

Chaque joueur choisit une couleur de feutre effaçable. Un premier joueur lance les 2 dés, chacun des dés indique la mesure des côtés du rectangle que le joueur doit tracer sur la feuille. Il inscrit dans chaque rectangle tracé, la mesure de son aire. Chaque joueur commence à tracer en partant d'un coin de la feuille. Le gagnant est celui qui a utilisé la plus grande surface sur la feuille.

Le joueur peut, selon ses besoins, choisir de décomposer le résultat de la multiplication des deux dés en des produits différents (exemple $6 \times 4 = 3 \times 8 = 2 \times 12 = 1 \times 24$)

[Document complet](#)

Retrouvez les principes de ce jeu sur Calcul@tice, activité « Rectangle »



Jusqu'à 8 jeux en prêt pour votre classe dans votre antenne de formation pour 1 période



Avec MathSumo, le principe est simple : les sumos représentent les facteurs de multiplication en rapport avec un produit. Par exemple la carte 18 a pour facteurs 3 et 6 ou bien 2 et 9. En fonction de la carte tirée, vous déplacez un des deux facteurs, qui sera donc commun au produit déjà sur le plateau et à la carte tirée.

Les élèves travaillent l'apprentissage systématique des tables, mais aussi les multiples et donc donnent du sens à la multiplication.

Variable avec 3 dés

On utilise deux dés blancs et un dé d'une autre couleur (par exemple rouge).

Chacun lance une fois les dés. Puis on additionne les résultats des deux dés blancs et on multiplie la somme par le nombre indiqué sur le dé rouge.

On étend ainsi les répertoires multiplicatifs au-delà de 10.



Jeux avec trois dés

Additionner et multiplier

Chaque joueur inscrit les chiffres 3 à 8 les uns sous les autres sur une feuille de papier. Puis chaque joueur lance les dés à tour de rôle.

Chaque joueur dispose de 6 lancers. Les résultats des lancers sont notés en face des chiffres inscrits. Les chiffres figurant l'un à côté de l'autre sont multipliés et les résultats des multiplications sont additionnés. Le joueur ayant le plus grand nombre de points a gagné.



En ligne, sur tablette, sur ordinateur :

Pour mémoriser les tables de multiplication, connaître les doubles, moitiés, quart, triple, multiplier par 10, 20, 30, etc., du CP à la 6^{ème}.