

L'APPLICATION



La lettre numérique MEM n°4 s'enrichit de nouvelles rubriques élaborées spécialement pour vous !



MAI 2021

APPLICATION HOW_MANY

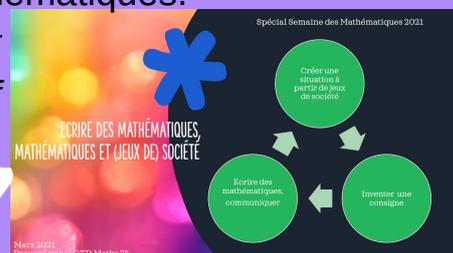
Elle propose des « dessins à calculer », constitués d'objets et de symboles du quotidien, qui amènent les élèves à élaborer eux-mêmes une stratégie correcte pour trouver les nombres qui se cachent derrière les dessins.



ECRIVONS DES MATHÉMATIQUES

"Mathématiques et (jeux de) société". Dans l'esprit de M@ths en-vie, les élèves prennent des photos d'éléments de jeux de société (Uno, Triomino...), proposent des consignes, et produisent des écritures mathématiques.

Document collaboratif



ACTILUD

Ce site propose 60 jeux de manipulation (en ligne) pour tous : Jeux de logique, de pesée, d'argent, problèmes de bases et autres.



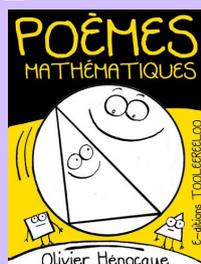
L'ÎLE AUX MÔMES



Ce jeu original créé par le GTDMaths78, permet de réviser les tables de multiplication en proposant à deux personnages de collaborer pour relier leurs 2 îles.

LE COIN LECTURE

Présentation d'un livre dont le but est "d'amener un peu d'amusement et de rêve dans l'apprentissage des mathématiques".



MOMENTS MATHS

Retrouvez ici chaque mois une infographie originale à partager avec vos élèves, pour découvrir des faits et des jeux autour des nombres. Aujourd'hui : le 8 !

