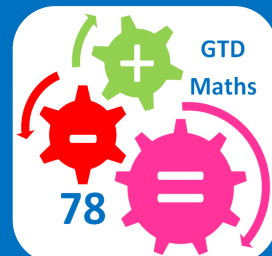


« Jouons ensemble
avec les
mathématiques »

« Un jeu par jour »
CYCLE 2 : CP - CE1 - CE2



Le jeu des coccinelles

Nombre de joueurs :

De 2 à 4 joueurs

Matériel :

1 dé (6 faces) – Des pions (bouchons, pâte à modeler,...).

But du jeu :

Arriver le premier au bout du chemin sur la grande fleur.

Règles du jeu :

On démarre de la case marron. On lance un dé. On avance du nombre de cases correspondant.

Si la case est occupée, on ne la compte pas, on passe par-dessus.

Pour gagner, il faut atteindre ou dépasser la fleur au centre du plateau.

Cases spéciales :



Quand on arrive sur une coccinelle, on avance en plus du nombre de points noirs.



Quand on arrive sur une araignée, on recule du nombre de points jaunes

Variantes : jouer avec un dé à 10 faces, jouer avec deux dés.

