

APPRENDRE

Décompositions multiplicatives | CM1

Apports pédagogiques

Les cartes mentales permettent une rétroaction pour l'enseignant des différentes étapes du jeu effectué ainsi qu'une trace écrite élaborée par les élèves qu'il faudrait ensuite mémoriser et réactiver régulièrement.

Référence aux programmes

- Approfondir les connaissances des propriétés des nombres et des opérations (ici la commutativité de la multiplication)
- Connaître des faits numériques mémorisés
- S'appuyer sur suffisamment de faits numériques mémorisés afin d'automatiser la reconnaissance de l'opération lors de la résolution de problème dans le domaine multiplicatif

Compétences numériques

- S'approprier un environnement numérique

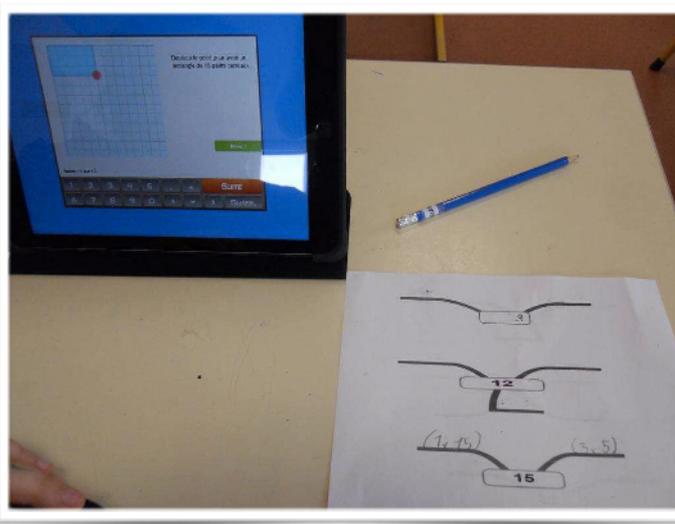


Photo 1 : Déplace le point pour avoir un rectangle de 15 petits carreaux.

Descriptif de l'action

Le jeu "Le rectangle" niveau 1 permet de constituer une liste fermée de décompositions multiplicatives de 9 à 36.

Grâce aux cartes mentales, les élèves devaient retrouver les décompositions multiplicatives données. Une procédure d'auto-contrôle était possible grâce aux différents rectangles formés et au nombre de branches de la carte mentale.

Organisation pédagogique : classe entière

Lieu : salle de classe

Matériel et supports utilisés : Tablettes et photocopies cartes mentales

Ressources numériques : application Calculatrice

Retour sur la mise en œuvre

Les autres niveaux du jeu permettent de construire d'autres décompositions multiplicatives qui peuvent être consignées sous forme de cartes mentales également.

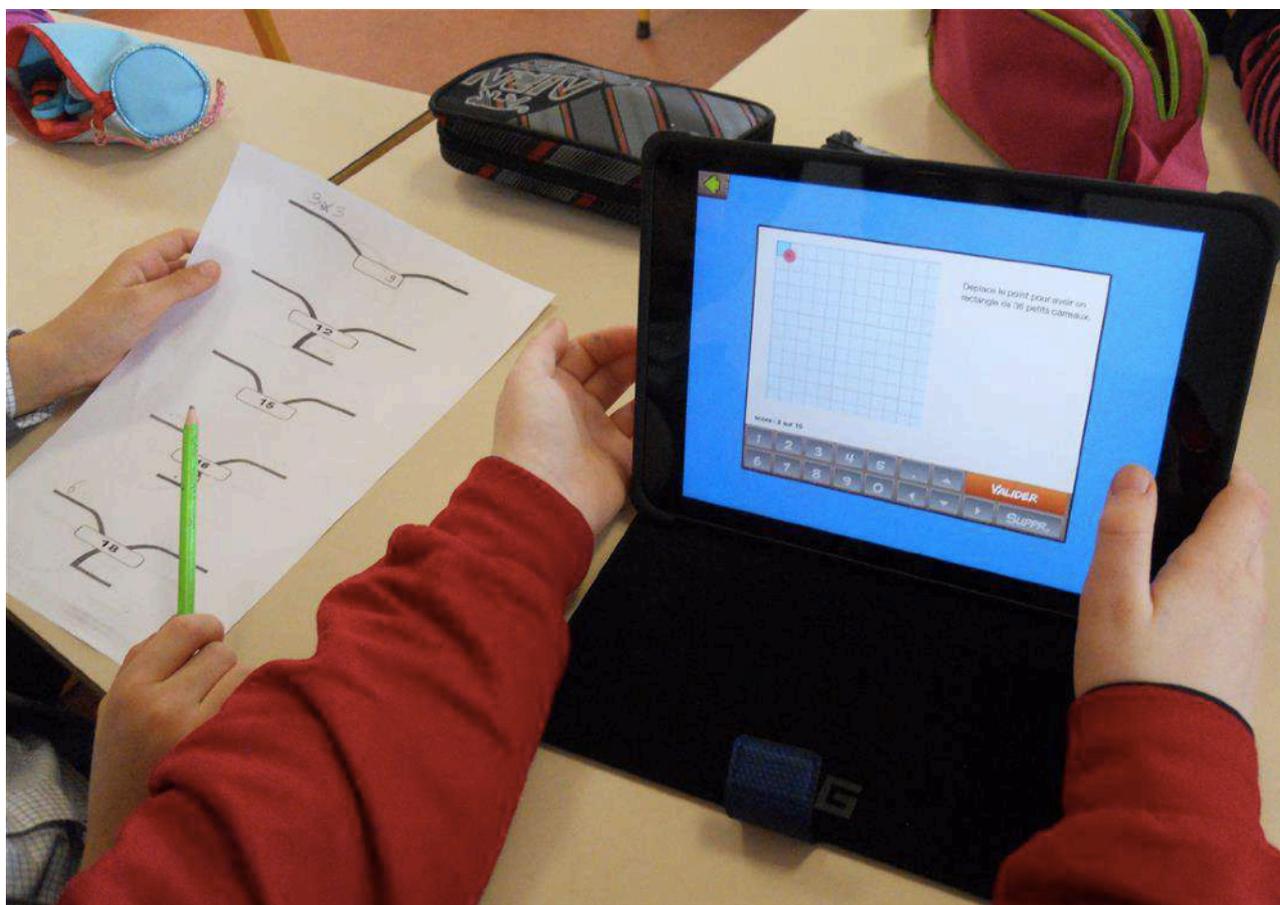


Photo 2 : Déplace le point pour avoir un rectangle de 36 petits carreaux.