AGIR, S'EXPRIMER, COMPRENDRE À TRAVERS L'ACTIVITÉ PHYSIQUE : Agir dans l'espace, dans la durée, et sur les objets/Adapter ses équilibres et ses déplacements à des environnements ou des contraintes variés/Communiquer avec les autres au travers d'actions à visée expressive ou artistiques/Collaborer, coopérer, s'opposer

	P1	P2	P3	P4	P5	
AGIR DANS L'ESPACE,	Exploration libre du mate	iel adapté aux élèves : ballons, cerceaux, trotteurs, anneaux, tissus, objets de lancer, plots				
DANS LA DURÉE, ET		Utilisation du matériel en lien avec un projet ou une situation du quotidien/du vécu des élèves :				
SUR LES OBJETS		A l'aide de la mascotte et de photos prises en situation, situations symboliques du bain et de l'habillage.				
		_	A l'aide de la mascotte et de photos prises en situation, situations			
			symboliques sur L'habillage et le bain.			
	_	_	_	A l'aide de la mascotte, situations symboliques		
				sur La fête d'anniversaire.		
	_	_	_	_	Situations symboliques	
					sur le vivant.	
ADAPTER SES	Exploration et appropriation des différents espaces de l'école : classe, cour, couloirs, sanitaires, salle d'activité physique, cantine,					
ÉQUILIBRES ET SES	dortoir.					
DÉPLACEMENTS À DES	_	Déplacements libres, san	éplacements libres, sans contraintes ou avec une contrainte simple liée à l'aménagement de			
ENVIRONNEMENTS OU		<u>l'espace</u> : suivre un chemin, ramperen s'aidant de la mascotte et de photos prises en situation.				
DES CONTRAINTES	_	-	<u>Déplacements avec contraintes liée à l'aménagement de l'espace :</u> marcher			
VARIÉS			sur des plots, ramper sur un tapis, passer à travers un tunnel, sauter dans des			
			cerceauxen s'aidant de la mascotte et de photos prises en situation.			
	_	_	_	<u>Déplacements avec contraintes liée à</u>		
				<u>l'aménagement de l'espa</u>		
				enchaînement de plusieu		
COMMUNIQUER AVEC	_	_	<u>Coordonner ses gestes et ses déplacements avec ceux des autres lors des rondes et des jeux dansés :</u> accepter le contact d'un autre/accorder ses			
LES AUTRES AU						
TRAVERS D'ACTIONS À			gestes et ses déplacements/synchroniser sa voix, ses frappés, ses gestes et			
VISÉE EXPRESSIVE OU			ses déplacements avec la musique.			
ARTISTIQUE	_	_	Ronde/jeu dansé sur la	Ronde/jeu dansé sur la	Ronde/jeu dansé sur la	
			comptine de	comptine de Mon petit	comptine Savez-vous	
			l'anniversaire (projet	lapin (projet sur les	plantez les choux ?	
			sur la fête	émotions).	(projet sur les	
			d'anniversaire).		plantations).	
COLLABORER,	_	_	_	Jeu de coopération, puis d'opposition : découverte d'un jeu à règle simple (les		
COOPERER, S'OPPOSER						
				déménageurs), en coopération puis opposition.		