Croiser les enseignements et les pratiques

1. Les croisements entre la langue vivante et les autres enseignements aux cycles 2, 3 et 4

- La pratique du chant ou des comptines en langue étrangère ou régionale, aux cycles 2 et 3, en dehors de l'horaire consacré aux apprentissages de la langue
- L'association du français et de la langue vivante aux cycles 3 et 4
- Le projet de voyage scolaire ou de rencontre dans un contexte européen et international (aux cycles 2, 3 et
- Les activités langagières de production (orale et écrite) dans les croisements disciplinaires

L'apprentissage des langues vivantes a, de manière directe ou indirecte, un intérêt pour l'apprentissage du français et inversement.

Au-delà des convergences avec le français et entre langues, l'enseignement des langues vivantes comporte en soi des pratiques interdisciplinaires. En effet, l'apprentissage d'une langue ne peut s'appuyer sur les seules compétences linguistiques et doit s'ancrer dans un contexte, une notion, une thématique, etc. qui relèvent forcément des autres disciplines d'enseignement.

La culture : support pour le travail de la langue Approche actionnelle

2. Typologie des réalisations

Réalisations communes avec d'autres disciplines que les langues vivantes

Contenus

Croisement des enseignements : géographie, arts plastiques, musique, EPS et littérature

1 Les croisements entre la langue vivante et les autres enseignements aux cycles 2, 3 et 4

Introduction

Des croisements thématiques, linguistiques ou méthodologiques peuvent être recherchés à tous les niveaux de la scolarité obligatoire. Tout au long des cycles 2, 3 et 4, il est recommandé de mener des observations sur la langue française et étrangère ou régionale, d'opérer des transferts de compétences et d'établir des liens entre les savoirs de l'ensemble des différentes disciplines.

La pratique du On peut avoir recours aux chansons et chant ou des aux comptines en langue étrangère ou comptines en langue étrangère ou régionale, aux cycles 2 et 3, en l'horaire réglementaire. dehors de

langue étudiée. »

aux apprentissages de la langue vivante

l'horaire consacré

régionale pour ouvrir les élèves à la diversité des langues parlées et prolonger le travail de la langue effectué dans « En éducation musicale, l'apprentissage et l'imitation de chansons en langue étrangère ou régionale permet de développer les compétences d'écoute et

d'assimilation du matériau sonore de la

Ressources et situations de classe

Jeu du béret « Twister »



consulter les déclinaisons culturelles par langue et par cycle

Exemples concrets de pratiques d'enseignement Hello, How are you? (GS-CP)



L'association	Le « travail de comparaison du fonctionnement de la langue cible avec le français » permet de faire	<u>Production d'un album interactif</u> dans le cadre d'un projet interdisciplinaire (néerlandais)
du français et de la	prendre conscience à l'élève que des	a an projet interascipinane (neemanaas)
langue	fondamentaux (marques du pluriel, de conjugaison,	concours d'écriture autour d'un album
vivante aux	place de l'adjectif,) ne sont pas forcément	
cycles 3 et 4	appréhendés de la même façon d'une langue à	
	l'autre, même s'il peut y avoir des points communs	
	selon les langues. Ce retour sur la langue de scolarisation par le	
	détour d'une autre langue permet à l'élève de	
	renforcer sa maîtrise du français. Ce travail de	
	réflexion sur la langue est envisageable dès le cycle	
	2.	
Le projet de	La découverte d'autres régions et d'autres pays	Projets e-twinning
voyage	dans le cadre des enseignements « Questionner	2
scolaire ou	l'espace et le temps » au cycle 2 et « Histoire et géographie » au cycle 3 s'enrichit d'exemples	<u>Projet « That's my country, what about yours ? »,</u> École élémentaire Jean Jaurès, Saint-CyrL'Ecole,
de rencontre	fournis par le contexte culturel de la langue vivante	Académie de Versailles
dans un	enseignée. Des projets de rencontres et d'échanges	ricade mie de Versames
contexte	sont l'occasion pour les élèves de présenter leur	
européen et international	environnement proche et de découvrir les espaces	<u>le label européen des langues</u>
	habités par leurs interlocuteurs ou leurs	
(aux cycles 2, 3 et 4)	correspondants.	
2, 3 et 4)	« L'accès à d'autres contextes culturels » peut se faire dans le cadre d'un voyage à l'étranger, d'un	
	échange avec un établissement étranger, ou	
	d'activités organisées par deux communes	
	jumelées. Il peut également s'agir d'une rencontre	
	virtuelle, par eTwinning ou visioconférence.	
Les activités	Le travail sur la culture de la langue vivante,	Exemples de productions d'écrit au cycle 3
langagières	lorsqu'il intervient dans les moments consacrés aux autres enseignements, se fait majoritairement dans	Propositions de travail sur les traces écrites :
de	la langue de scolarisation. Cela peut être l'occasion	Meg and Mog
production	d'enrichir le vocabulaire de l'élève, ou plus	
(orale et écrite) dans	généralement ses compétences linguistiques, en lui	
les	faisant légender dans la langue vivante un	<u>Fiches pédagogiques sur les saisons</u>
croisements	document représentant la culture de l'aire	
disciplinaires	linguistique concernée, ou en diffusant un document en langue étrangère (adapté à l'âge et à	
	la classe des élèves) présentant par exemple la	
	géographie du pays étudié [suggestions de	
	documents authentiques en langue étrangère pour	
	les cycles 2 et 3, voir les déclinaisons linguistiques	
	et culturelles).	

Typologie des réalisations

Contenus	Ressources et situations de classe
Réalisations communes avec d'autres disciplines que les langues vivantes L'objectif pour l'élève est de trouver du sens aux apprentissages en s'engageant dans un projet dont il est pleinement acteur. Il ne peut donc être seulement question de vaincre l'ennui en proposant des activités ludiques mais bien d'inscrire la réalisation dans les apprentissages Production orale: • Conversation entre deux personnages (ex : un scientifique et un artiste/un historien français et un étranger/un guide et un touriste); • mise en voix (et en scène) de saynètes / pièces de théâtre. Production d'objets: • création d'un jeu de société • Fabrication d'une maquette (et sa présentation orale) Productions numériques alliant écrit et oral: • carnet de recettes internationales; • écriture d'un album de jeunesse pour les élèves des écoles voisines;	Réalisation de diaporama